

Tento Dorošťák je spíše pro vedoucí.

Pravidla BS

U ž tu máme 20. roční Biblické stezky. (nepočítaje ročník) Regionální kola se konají **5. – 7. května (Praha 6. 5.)** a **finále 2. - 4. června v České Třebové.** .

Propozice

KATEGORIE STEZKA I PĚŠINKA

(úprava z 16.3.2017)

Co je Biblická stezka

A. Orientační závod tříčlenných hlídek složených z dorostenců, dětí besídek, klubů apod., kde mají prokázat především své biblické znalosti. Na jednotlivých stanovištích v terénu, která podle mapy musí nejprve nalézt, odpovídají na otázky nebo plní určité úkoly. Úkoly na stanovištích jsou vybírány ze čtyř základních okruhů:

- biblické znalosti (zahrnují 50% všech stanovišť)
- tábornické znalosti a dovednosti
- obecné znalosti
- fyzická zdatnost

Soutěží se v nepříliš náročném terénu o velikosti zhruba 2 - 3 km². Vítězem se stává hlídka s nejvyšším počtem dosažených bodů. Za dodržení časového limitu je možno dosáhnout stejný počet bodů, jako na jakémkoli jiném stanovišti. Na závod je časový limit (obvykle 3 hodiny), jehož nesplnění je penalizováno.

B. Závod ve dvou věkových kategoriích – pěšinka a stezka.

Pro obě kategorie se využívá společný terén, stejná stanoviště a obě kategorie běží společně. Jediný rozdíl je v úrovni obtížnosti otázek, přizpůsobených věku. Kategorie **pěšinka** je shora omezena věkem 12 let a určena k probuzení zájmu mladších dětí o Biblickou stezku, nebo dětí s menšími znalostmi, které by jinak neměly odvahu se Biblické stezky zúčastnit. Kategorie **stezka** má navíc celostátní finále, kam ze všech regionů podle přesných pravidel postupují ti nejlepší.

C. Víkendové (nebo jen sobotní) setkání dětí z celého regionu, kde je možnost navazovat nová přátelství, navzájem se sdílet a inspirovat. Ve všech regionech se soutěží ve stejném termínu. Součástí víkendu je biblická zvěst evangelia, hry, sport, dětská bohoslužba (v neděli).

Cíle Biblické stezky

Motivovat děti ke studiu Bible, k získávání dalších znalostí a dovedností. Umožnit prostřednictvím zajímavé víkendové akce vzájemný kontakt dětí z různých sborů v regionu (nemusí se zúčastnit jen startující hlídky, ale celé dorosty, besídky, kluby apod.).

Pravidla pro složení hlídek

A. kategorie STEZKA:

- hlídka musí mít 3 členy
- součet jejich věku nesmí přesáhnout 42 let
- maximální věk účastníka hlídky je 16 let
- minimální věk není stanoven
- pro stanovení věku za účelem součtu věku hlídky rozhoduje pouze rok narození (např. v roce 2000 byl celý ročník 1984 považován za 16leté)
- za jeden místní sbor můžou startovat max. 3 hlídky (stanice se počítají jako sbor), neohledě na počet dorostových skupin ve sboru.

B. kategorie PĚŠINKA:

- hlídka musí mít 3 členy
- maximální věk účastníka hlídky je 12 let
- minimální věk není stanoven
- pro stanovení věku rozhoduje pouze rok narození (např. v roce 2000 byl celý ročník 1988 považován za dvanáctileté)
- za jeden místní sbor můžou startovat max. 3 hlídky (stanice se počítají jako sbor), neohledě na počet dorostových skupin ve sboru.



Pravidla závodu

Odst. 1) Regionální kola i finále:

Registrace hlídky. Hlídka se před začátkem závodu zaregistruje (jméno, datum narození, mateřský sbor a denominace) a složení hlídky již pak nelze měnit.

Mapy. Hlídka obdrží při registraci kopii mapy závodu. Stanoviště mohou být v mapě buď zakreslena, nebo si je hlídka do mapy zakreslí sama podle originálu, který může být vyvěšen už v předvečer závodu. Stanoviště jsou označena kroužkem a pouze očíslována, takže není zřejmé, jaký typ otázek obsahují.

Pozn.: pro některé terény existují mapy **orientačních běžců, Ty NENÍ MOŽNO využít.** Hlídka může použít vlastní buzolu.

Startovní průkazy. Startovní průkaz obdrží hlídka při registraci a vyplní si ho. Při příchodu na stanoviště odevzdá velitel hlídky ihned průkaz vedoucímu stanoviště. Bez průkazu nelze plnit úkoly na stanovišti. Pokud hlídka průkaz ztratí je diskvalifikována.

Herní území. tvoří lesní terén nebo smíšený terén případně jiný vyhovující terén o ploše 2 - 3 km².

Start. Hlídky jsou shromážděny na startu a společně najednou odstartovány. Pokud je stanoviště startu zároveň i jedním z otázkových stanovišť, musí být otázky pro každou hlídku k dispozici v písemné podobě, aby měly všechny hlídky při startu stejné podmínky. Časový odstup zapříčiněný nestejnou rychlostí plnění otázek je už podmíněn znalostmi, příp. taktikou hlídky.

Pořadí vyhledávání stanovišť. hlídkou je libovolné a dává prostor pro taktiku.

Počet stanovišť. V herním území je umístěno 20 stanovišť. Jedno stanoviště může být přímo na startu.

Typ stanoviště. O obsazení jednotlivých stanovišť rozhodčími rozhoduje ředitel závodu. Pokud jsou při závodě zřízena bezobslužná stanoviště „mrtvé schránky“, musí se tomuto přizpůsobit zadání a způsob odpovídání. Otázky a úkoly však zůstávají stejné. Pokud je stanoviště obsluhované rozhodčím, plní hlídka úkoly podle jeho pokynů. Pokud je stanoviště bez rozhodčích „mrtvá schránka“, řídí se hlídka písemnými pokyny na stanovišti. Odpovědi s jednoznačnou identifikací hlídky se vkládají do schránky, která musí zaručovat stejně spravedlivé podmínky pro všechny (zejména znemožňovat náhodné ovlivňování odpověďmi jiné hlídky).

Čas plnění úkolů na některém stanovišti může být podle pokynů ředitele závodu omezen (zejména kvůli případné kumulaci hlídek). Hlídkou nezaviněný ztrátový čas na stanovišti musí být rozhodčím minimalizován.

Pohyb hlídky. Hlídka se během závodu pohybuje terénem za všech okolností společně. Pokud přibíhají na stanoviště dvě hlídky současně, dostane otázky ta hlídka, která je u rozhodčího první jako celek.

Pořadí odpovědí. Pokud stanoviště umožňuje přidělit otázky

více hlídkám současně (např. v písemné podobě nebo při více rozhodčích), začíná odpovídat ta hlídka, která je na odpovědi nejdříve připravena.

Platnost odpovědí. Úkoly plní hlídka dvěma způsoby podle typu stanoviště:

- radí se společně, ale závazná a platná je pouze odpověď kapitána
- každý člen hlídky plní svůj úkol samostatně bez jakékoliv nápovědy ostatních z hlídky.

Bodování. Bodují se odpovědi na stanovištích a dodržení času závodu. Na každém stanovišti může hlídka získat průměrně 10 bodů. Za celkový čas může hlídka získat také až 10 bodů (viz body za čas dále).

Vítězství v dané kategorii patří hlídce s největším součtem dosažených bodů.

Časový limit závodu je 2,5 - 3 hodiny. Vyhlašuje jej před závodem ředitel závodu.

Překročení časového limitu závodu je penalizováno trestnými body. Za každou celou dokončenou minutu nad časový limit se hlídce strhává 1 bod z celkového počtu získaných bodů za čas do 0 bodů (záporné body za čas nejsou).

Otázkové listy. Žádná hlídka nesmí znát obsah otázkových listů před startem závodu (zodpovídá ředitel závodu). Rovněž po vypršení časového limitu závodu už rozhodčí nesmí hlídce otázkový list předat. Pokud byl hlídce otázkový list předán ještě před vypršením časového limitu, může hlídka podle svého uvážení stanoviště dokončit nebo pokračovat k cíli.

Diskvalifikace. Hlídky si po dobu závodu neradí, ani se vzájemně neinformují o stanovištích apod. V opačném případě jsou diskvalifikovány.

Diváci jsou během závodu na stanovištích a nebo se pohybují po herním území tak, aby nemohli ovlivnit závod. Během celého závodu se nesmějí pohybovat spolu s hlídkami, radit jim, ani jinak zasahovat do závodu. Pokud k tomu dojde je hlídka diskvalifikována.

Protesty. Případné protesty ohledně průběhu závodu je nutno předat písemně řediteli závodu do 1 hodiny po ukončení závodu. Protest musí být vyřízen týmem rozhodčích nejpozději do vyhlášení výsledků. Případné reklamace vyhlášených výsledků je nutno předat řediteli závodu nejpozději do 1 hodiny po oficiálním vyhlášení. Na pozdější protesty a reklamace nelze brát zřetel.

Odst. 2) Finále Biblické stezky

Pravidla. Pro finálový závod platí stejná pravidla jako v regionu (odst. 1).

Postup do finále. Do finále postupují pouze hlídky z kategorie **stezka**.

Hlídky kategorie **pěšinka** soutěží **pouze v regionálních kolech**. **Počet hlídek.** Nejlepší hlídky z regionálních kol postupují do celostátního finále podle klíče 1 z 5, tj. jedna finálová hlídka na

každou započatou pěticí startujících hlídek v regionálním závodě v kategorii stezka.

Doplnění počtu finálových hlídek Pokud je malý počet postupujících finálových hlídek, může ředitel finálového závodu nominovat další hlídky. Kritériem je bodový zisk z regionálních kol.

Změna složení hlídky. Složení hlídky, která postupuje do finále nelze měnit. Výjimkou je nemoc nebo jiná závažná situace. Ve finále je však možno nahradit pouze **jednoho člena hlídky**. Tato náhrada nesmí vést k porušení pravidel o složení hlídky (max. věk a součet věku). Oprávněnost náhrady posuzuje ředitel finále. Nemůže-li hlídka tyto podmínky splnit, je z účasti ve finále vyřazena a nahrazena další postupující.

Zastoupení regionu. Postupuje-li do finále pouze **jedna hlídka z regionu** a nemůže se finále zúčastnit, smí daný region zastoupit hlídka, která se v regionálním kole umístila v pořadí jako druhá. Původní finálová hlídka oznámí svoji neúčast s dostatečným předstihem řediteli finále, aby bylo možno zajistit reprezentaci regionu.

Závěrečná ustanovení

Tato pravidla jsou **závazná** pro všechny účastníky Biblické stezky a platí jak pro regionální kola, tak pro finále.

Jednotlivá stanoviště

A. Biblické všeobecné

(překlady: ekumenický, B21, Studijní překlad)

1. Hledání v Bibli na čas (10 veršů)
2. Zpaměti Žalmy 1
3. Zpaměti Vyznání víry
4. Zpaměti Modlitba páně
5. Zpaměti Desatero
6. Zpaměti seznam a počet knih Bible
7. Řekni odkud je tento text

B. Biblické tematické (z evangelia Marka)

Otázky jsou vždy z článků a materiálů, které jsou uvedeny v Dorošťáku k evangelium Marka.

8. Obecně o evangelium Marka
9. Verše — doplň, kde je napsáno v Markovi.
10. Kdo řekl v Markově evangelium
11. Znali se?

C. Tábornické

12. Uzly
13. Zatloukání hřebíků
14. Hod na cíl
15. Poznávání rostlin
16. Zelený zázrak (viz Dorošťák)
17. Odhady



D. Všeobecné

18. Historie církve
19. Zeměpis ČR—slepá mapa
20. Kimovka

Rostliny:

Divizna
Hluchavka
Jahodník
Jetel
Jitrocel
Kontryhel
Konvalinka
Kopretina
Kopřiva
Mateřídouška
Mochna husí
Pryskyřník
Smetánka (pampeliška)
Šťavel
Třezalka
Vlaštovičník
Vřes

Jehličnaté stromy:

borovice
jedle
modřín
Smrk

Listnaté stromy:

Akát
Bříza
Buk
Dub
Habr
Jasan
Javor
Jeřáb
Jilm
Kaštan (jírovec)
Lípa
Modřín
Olše
Osika
Topol
Vrba

Listnaté keře:

Bez
Hloh
Líska
Šeřík
Šípek